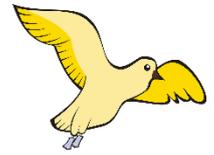




Schreibe eine Geschichte!

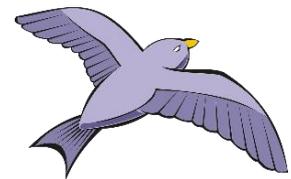
Auf den nächsten Seiten findest du verschiedene Ideen für eigene Geschichten.



Du kannst die Geschichten in dein Deutschheft, am Computer oder in selbstgebastelte Klappbücher schreiben und mit eigenen Bildern und Rahmen verschönern.

Tipps für gute Geschichten Klasse 2:

- Deine Geschichte braucht eine passende Überschrift.
- In deiner Geschichte passiert etwas Spannendes.
- In deiner Geschichte passt alles zusammen.
- Schreibe deine Geschichte in vollständigen Sätzen.



Tipps für gute Geschichten Klasse 3/4:

- Deine Geschichte hat eine passende Überschrift.
- Deine Geschichte hat einen spannenden Höhepunkt.
- Du erzählst deine Geschichte in einer sinnvollen Reihenfolge. (roter Faden)
- Deine Geschichte hat eine vollständige **Einleitung**. (Wer? Wo? Wann?)
- Deine Geschichte hat einen ausführlichen **Hauptteil**.
- Deine Geschichte hat einen passenden **Schluss**.
- Du schreibst in der 1. Vergangenheit.
- Du verwendest abwechslungsreiche Satzanfänge.
- Du schreibst in vollständigen und grammatikalisch korrekten Sätzen.



Piratengeschichte

Schreibe die Geschichte weiter...

Es war ein herrlicher Tag. Die Sonne schien und es wehte ein leichter Wind aus Nord-Ost. Hoch oben im Mastkorb saß der gefürchtete Pirat Bill Säbelzahn und hielt Ausschau nach reich befüllten Handelsschiffen. Er wollte sich gerade zurücklehnen und ein kleines Nickerchen machen, als sein Papagei einen lauten Schrei ausstieß.
Bill blickte durch sein Fernrohr und sah...

Der Schiffjunge Pit wollte es sich gerade in seiner Hängematte bequem machen, als er in den Wellen etwas glitzern sah. Er wurde neugierig und warf ein Netz aus. Zwischen zappelnden Fischen und grünen Algen entdeckte er eine alte Flasche. Pit war zunächst etwas enttäuscht, aber dann sah er, dass sich in der Flasche ein altes Papier befand. Er zog es vorsichtig aus der Flasche und las...

Emma war das einzige Mädchen auf dem Piratenschiff „Donnerfisch“. Sie durfte nur deshalb mitsegeln, weil sie die Tochter des gefürchteten Kapitäns Rotbart war. Er war ein starker und gemeiner Seeräuber, aber seine kleine Tochter liebte er sehr. An ihrem neunten Geburtstag schenkte er ihr eine kleine muschelbesetzte Dose. Sie öffnete den Deckel und erblickte...

„Home Office“ für Matthias-Claudius-Schülerinnen und -Schüler
Deutsch Klasse 1-4



Geschichtenhäuser

1. Bastle ein aufklappbares Haus aus einem Bogen Papier und male es an. (Es kann auch eine Burg, ein Schloss, ein Turm, eine Höhle, ein Zelt oder ähnliches sein.)
2. Überlege dir, wer in diesem Haus wohnen könnte. (Eine Maus, ein einsamer König, ein Hund, eine Waschmaschine, ein Zwerg, ein Zauberer...)
3. Schreibe die Geschichte weiter:

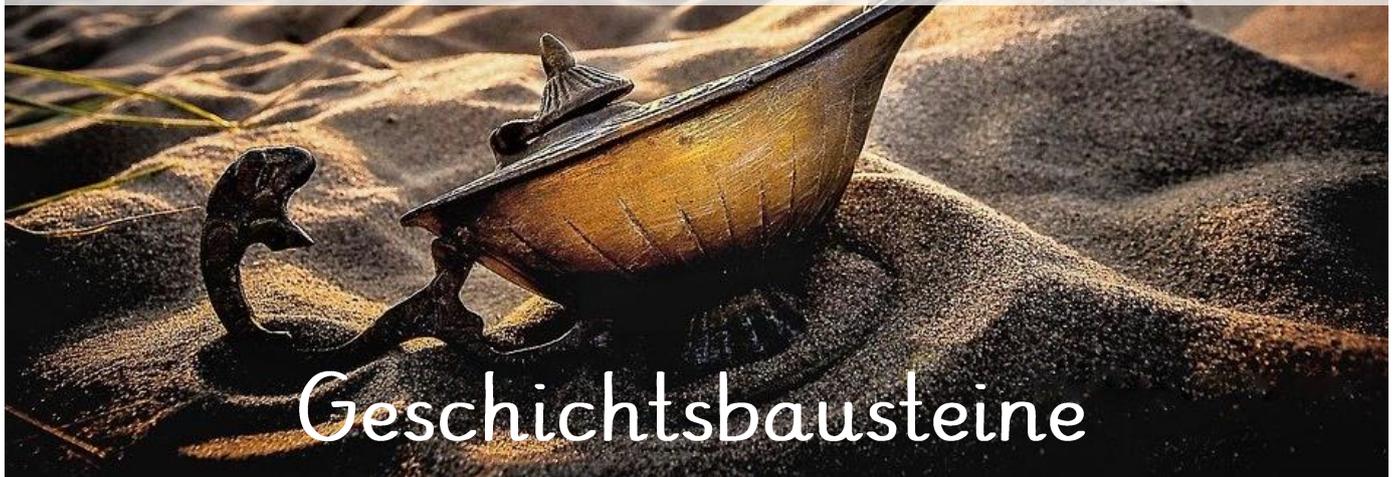


„Eines Tages klopfte es an der Tür. Ein/e ... stand davor und sagte...“



Geschichten in der Wunderlampe

Schreibe eine Geschichte, in der eine Wunderlampe vorkommt. Wenn du möchtest, kannst du die Geschichtsbausteine oder das Klappbuch verwenden.



Geschichtsbausteine

Was passiert?

Jemand hat etwas verloren
Etwas wurde geklaut
Jemand ist auf der Flucht
Es gibt einen Streit
Jemand hat sich verlaufen
Jemand ist verliebt
Jemand braucht Hilfe
Jemand ist traurig
Es wird ein Fest gefeiert
Jemand versteckt sich
Jemand wird verzaubert

Wer?

Ein altes Kamel
Ein Dschini
Ein fliegender Teppich
Ein böser Geist
Ein weißer Tiger
Ein mächtiger Herrscher
Eine schöne Prinzessin
Ein schlauer Räuber
Ein goldener Nasenring
Ein großer Elefant

Wo?

Schatzkammer
Goldener Palast
Sandwüste
Strand
Unter Wasser
In einer Oase
Unterirdische Höhle
In einer fernen Stadt
Gefängnis
Marktplatz

„Home Office“ für Matthias-Claudius-Schülerinnen und -Schüler
Deutsch Klasse 1-4

